



DISTRICT DE MAINE ET LOIRE DE FOOTBALL

U11 - SAISON 2014-2015



Phase: Journée: Niveau: Groupe:

Date : stade:

Club recevant :

Responsable du plateau : Tel:

Responsable de l'arbitrage:

RETOUR DE LA FEUILLE DE MATCH:

L'envoi de la feuille de match incombe au club organisateur du plateau ou de la rencontre
 Les feuilles de matchs sont à retourner dans un délai de 24h ouvrables au District par mail fdanimation@foot49.fff.fr
 (cf: article 102). L'objet du mail sera le suivant:

Catégorie	Activité	Phase	Niveau	Groupe	Journée	Nom du club	Nb pages
U11	ANIM						P

JOUER POUR APPRENDRE

Horaires	Équipes	Score	Défi-jonglage
MATCH 1			
14 h 30	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MATCH 2			
14 h 30	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MATCH 3			
15 h 00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
MATCH 4			
15 h 00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
MATCH 5			
15 h 30	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MATCH 6			
15 h 30	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MATCH 7			
16 h 00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
MATCH 8			
16 h 00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

OBSERVATIONS

Retards:	<input type="text"/>
Blessures:	<input type="text"/>
Autre:	<input type="text"/>

PLATEAU REPORTE

CAUSE DU REPORT <input type="text"/>	DATE DU REPORT SI <input type="text"/>
--------------------------------------	--

PHASE
 JOURNEE

FEUILLE DE LICENCES ET DE DEFI JONGLAGE
 U11 - SAISON 2014-2015

NIVEAU:
 GROUPE:

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

PHASE
 JOURNEE

FEUILLE DE LICENCES ET DE DEFI JONGLAGE
 U11 - SAISON 2014-2015

NIVEAU:
 GROUPE:

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

PHASE
 JOURNEE

FEUILLE DE LICENCES ET DE DEFI JONGLAGE
 U11 - SAISON 2014-2015

NIVEAU:
 GROUPE:

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

PHASE
 JOURNEE

FEUILLE DE LICENCES ET DE DEFI JONGLAGE
 U11 - SAISON 2014-2015

NIVEAU:
 GROUPE:

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

NOM DE L'EQUIPE:										Défi Jonglage		
N°	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie							Pieds (50 max)	Tête (20 max)	TOTAL
			U9	U9F	U10	U10F	U11	U11F	U12F			
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
Edu et ou Dir										TOTAL DES 8 MEILLEURES PERFORMANCES		

Signature de l'éducateur ou dirigeant

HORS-JEU

Un joueur est jugé Hors Jeu à partir de la hauteur de la surface de réparation (13m) et au départ du ballon joué vers l'avant par un partenaire.

Il y a hors jeu si entre le but et le joueur receveur, il y a moins de deux adversaires.

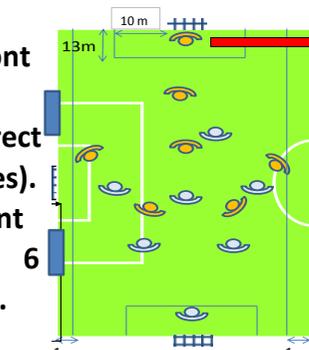
Le receveur doit faire action de jeu.

Pas de hors jeu sur une touche, ni sur un coup de pied de but, ni sur un coup de pied de coin.



FAUTES ET INCORRECTIONS

Les coups francs sont directs (fautes volontaires) et indirect (fautes involontaires). Les adversaires sont au moins à 6 mètres du ballon.



Coup de pied de réparation

Coup franc direct ou indirect

Passé en retrait :

Autorisée mais le GdB ne peut pas prendre le ballon à la main sinon coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres face à la faute.

Dégagement de volée ou 1/2 volée du gardien : lorsque le gardien est en possession du ballon dans les mains, il ne peut relancer de volée ou de 1/2 volée. Sinon, il recommence sa relance. Pas de coup franc en U11 pour cet

FAUTES ENTRAINANT UN COUP FRANC DIRECT

- FRAPPER UN ADVERSAIRE AVEC LE PIED OU LA MAIN
- FAIRE UN CROCHE PIED A UN ADVERSAIRE
- SAUTER SUR OU BOUSCULER UN ADVERSAIRE
- TENIR UN ADVERSAIRE PAR LE SHORT OU LE MAILLOT
- CRACHER SUR UN ADVERSAIRE
- TOUCHER DELIBEREMENT LE BALLON DE LA MAIN (sauf le gardien de but dans sa surface de réparation)

FAUTES ENTRAINANT UN COUP FRANC INDIRECT

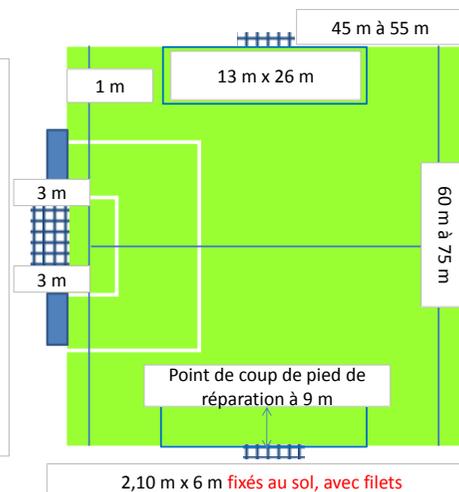
- JOUER DE MANIÈRE DANGEREUSE (ex: pied haut)
- FAIRE OBSTACLE A L'EVOLUTION D'UN ADVERSAIRE (obstruction)
- EMPECHER LE GARDIEN DE BUT DE LACHER LE BALLON DES MAINS
- LE GARDIEN SE SAISIT DU BALLON A LA MAIN SUR UNE PASSE D'UN COEQUIPIER
- LE GARDIEN SE SAISIT DU BALLON A LA MAIN SUR UNE TOUCHE D'UN PARTENAIRE
- LE GARDIEN TOUCHE UNE NOUVELLE FOIS LE BALLON AVEC LES MAINS APRES L'AVOIR LACHE, SANS QU'IL N'AIT ÉTÉ TOUCHÉ PAR UN AUTRE JOUEUR
- UN JOUEUR EST SIGNALÉ HORS JEU

RAPPELS DE CERTAINES LOIS DU JEU

Le terrain - le ballon

Zone technique :

- Où ?** De part et d'autre du but à 11.
- Quoi ?** 1 banc de touche si possible.
- Qui ?** Les 2 accompagnateurs + les 4 suppléants.



Nombre de joueurs

En U10 et U11 : 8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 suppléants maximum.

Match arrêté si moins de 6 joueurs.

3 U9 maximum par équipe. Les U12 F sont autorisées à pratiquer.

Tous les joueurs (joueuses) doivent jouer au moins 50% du temps total de la rencontre.

Équipement des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias
- Tip top en dessous des chaussettes